

# કમ્પ્યુટર પરિચય

ઘોરણ - ૧૦

લેખક :

શ્રીમતી નીતાબેન. પી. જાની

આચાર્યા

(શ્રેયસ વિદ્યાલય)



શ્રી શ્રેયસ્ એજ્યુકેશન ટ્રસ્ટ  
માંજલપુર નાકા, વડોદરા - ૩૯૦ ૦૦૪.

ગુજરાત રાજ્ય શિક્ષણ વિભાગ દ્વારા પ્રમાણિત કરેલ નવા અભ્યાસક્રમ અને પેપર પદ્ધતિ મુજબ  
સ્વાધ્યાયપોથી પ્રકાશિત કરવામાં આવી છે.

## કમ્પ્યુટર પરિચય

ધોરણ - ૧૦

## સ્વાધ્યાય પોથી

લેખક :

નીતાબેન પી. જાની

આચાર્ય

શ્રેયસ્ વિદ્યાલય

### પ્રતિજ્ઞાપત્ર

ભારત મારો દેશ છે.

બધાં ભારતીયો મારાં ભાઈ-બહેન છે.

હું મારા દેશને ચાહું છું અને તેના સમૃદ્ધ અને

વૈવિધ્યપૂર્ણ વારસાનો મને ગર્વ છે.

હું સદાય તેને લાયક બનાવ પ્રયત્ન કરીશ.

હું મારાં માતાપિતા, શિક્ષકો અને વડીલો પ્રત્યે આદર રાખીશ

અને દરેક જણ સાથે સભ્યતાથી વર્તીશ.

હું મારા દેશ અને દેશબાંધવોને મારી નિષ્ઠા અર્પું છું.

તેમના કલ્યાણ અને સમૃદ્ધિમાં જ મારું સુખ રહ્યું છે.



શ્રી શ્રેયસ્ એજ્યુકેશન ટ્રસ્ટ

માંજલપુર નાકા, વડોદરા - ૩૯૦ ૦૦૪.

## અભ્યાસક્રમનું માળખું

### પ્રથમ સત્ર અને દ્વિતીય સત્ર

નંબર	મૂલ્યાંકન વિગત	મૂલ્યાંકનનો પ્રકાર	કુલ ગુણ	ઉત્તીર્ણ થવા મેળવવાના ન્યૂનતમ ગુણ
૧.	શાળા કક્ષાએ આંતરિક મૂલ્યાંકન	FA - 1 FA - 2 SA - 1 FA - 3 FA - 4 SA - 2	05 05 05 05 05 05	
૨.	આંતરિક મૂલ્યાંકનના ગુણ		30	10
૩.	બોર્ડની પરીક્ષાના ગુણ		70	23
૪.	વિષય દીઠ કુલગુણ		100	33

માધ્યમ : શિક્ષણ પરીક્ષણ મે, ૨૦૧૨

#### પ્રથમ સત્ર

- પ્રકરણ ૧. DBMS નો પરિચય અને MS એક્સેસ પેકેજ
- પ્રકરણ ૨. સંબંધ અને ફિલ્ડ પ્રોપર્ટિઝ
- પ્રકરણ ૩. ક્વેરી દ્વારા માહિતી મેળવવી
- પ્રકરણ ૪. ફોર્મ્સ રિપોર્ટ્સ અને મેક્રો
- પ્રકરણ ૫. ડેટા મોડેલ

#### દ્વિતીય સત્ર

- પ્રકરણ ૬. 'સી' ભાષા એક પરિચય
- પ્રકરણ ૭. 'સી' ભાષાના ડેટાના પ્રકારો
- પ્રકરણ ૮. ઓપરેટર અને એક્સ્પ્રેશન
- પ્રકરણ ૯. ઇનપુટ - આઉટપુટ ઓપરેશનો
- પ્રકરણ ૧૦. નિર્ણય માળખું
- પ્રકરણ ૧૧. લૂપ નિયંત્રણ
- પ્રકરણ ૧૨. એરે
- પ્રકરણ ૧૩. સી ભાષાના વિદેય

**પાઠ : ૬ 'સી' ભાષા એક પરિચય****પ્રોગ્રામિંગ ભાષા જરૂરીયાત (Need of programming language) :**

૧. ....ભાષામાં એક સૂચનાનો અર્થ એક જ હોય છે.  
(a) પ્રોગ્રામિંગ (b) ડેટા ટાઇપ (c) ચલ (d) ડેટા
૨. કમ્પ્યુટરની નવી પ્રોગ્રામિંગ ભાષા શીખવા માટે તેની ..... કે જેના આપણને કમ્પ્યુટર કાર્ય કરવા માટે સૂચના આપી શકીએ તે શીખવી પડે છે.  
(a) ભાષા (b) વાક્યરચના (c) પ્રોગ્રામ (d) કી વર્ડ

**ટ્રાન્સલેટરની જરૂરીયાત (Need of translator) :**

૩. કમ્પ્યુટર .....ભાષા સમજી શકે છે.  
(a) ડ્વિઅંકી (b) એક અંકી (c) સોળઅંકી (d) અષ્ટ અંકી
૪. પ્રોગ્રામિંગ ભાષા સમજવા માટે કમ્પ્યુટર દ્વારા ઉપયોગમાં લેવાતાં સોફ્ટવેરને..... કહેવામાં આવે છે.  
(a) ભાષા (b) Compiler (c) Datatype (d) Program

**પ્રોગ્રામ અને તેની ખાસિયતો (Program and characteristics of program) :**

૫. ....એટલે એક ચોક્કસ કાર્ય કરવા માટે સ્પષ્ટ સૂચનાઓનો સમૂહ.  
(a) ભાષા (b) પ્રોગ્રામ (c) ડેટા પ્રકાર (d) ડેટા ટાઇપ
૬. પ્રોગ્રામિંગ ભાષાનો ઉપયોગ કરી તબક્કાવાર સૂચનાઓ લખવાની પ્રક્રિયાને ..... કહેવામાં આવે છે.  
(a) પ્રોગ્રામિંગ (b) ભાષા (c) ડેટા પ્રકાર (d) ડેટા ટાઇપ
૭. Main ( ) એ ..... તરીકે ઓળખાય છે.  
(a) in-built (b) Userdefined (c) Datatype (d) Integer
૮. Printf ( ) એ ..... તરીકે ઓળખાય છે.  
(a) userdefined (b) in-built (c) Datatype (d) Data
૯. સી ભાષાના કમ્પાઇલર દ્વારા પૂરા પાડવામાં આવતા ફંક્શન ..... ફંક્શન કહેવાય છે.  
(a) પ્રોગ્રામ (b) ભાષા (c) લાઇબ્રેરી (d) ડેટા પ્રકાર
૧૦. #include<stdio.h> એ ..... કહેવાય છે.  
(a) library function (b) statement function  
(c) Header file (d) Exit statment
૧૧. { ..... કહેવાય છે.  
(a) End of scope (b) Beginning of scope for main ( )  
(c) Header file (d) Comment line
૧૨. return ને ..... કહે છે.  
(a) Statement to exit function (b) Comment line  
(c) End of scope for main (d) Header file

**સી પ્રોગ્રામ નું માળખું (Structure of C program) :**

૧૩. દસ્તાવેજને .....માં દર્શાવવામાં આવે છે.

- (a) Optional Section (b) User defined function  
(c) Datatype (d) Comment line

**દસ્તાવેજીકરણ વિભાગ (Documentation section) :**

૧૪. .... વિભાગ મરજીયાત છે.

- (a) દસ્તાવેજીકરણ (b) ચલની કિંમત (c) પ્રોગ્રામ (d) હેતુ

૧૫. દસ્તાવેજીકરણમાં દરેક વાક્યને .....માં મૂકવામાં આવે છે.

- (a) / \* અને \* / (b) / અને / \* (c) || અને || (d) \* / અને / \*

૧૬. ....ઉપર કોઈપણ પ્રક્રિયા કર્યા વગર જ છોડી દેવામાં આવે છે.

- (a) કોમેન્ટ (b) પ્રોગ્રામ (c) ભાષા (d) ફાઈલ

૧૭. સી પ્રોગ્રામમાં .....ગમે ત્યાં લખી શકાય.

- (a) Data (b) Variable (c) Comment (d) Function

**સાક્રેતિક અચળની વ્યાખ્યા (Symbolic constant Definition) :**

૧૮. પ્રોગ્રામમાં સાક્રેતિક અચળનો ઉપયોગ કરવા માટે .....નો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.

- (a) / \* અને \* / (b) # include (c) #define (d) #include<string>

૧૯. #define એ .....છે.

- (a) Comment line (b) Data  
(c) Preprocessor directive (d) Header file

**ફાઈલ સમાવિષ્ટ વિભાગ (File include section) :**

૨૦. સી .....ની સુવિધા આપે છે.

- (a) ફંક્શન (b) લાઈબ્રેરી ફંક્શન (c) ચલ (d) હેડર ફાઈલ

૨૧. pow ( ), sqrt ( ) જેવા ફંક્શન .....ના ઉદાહરણ છે.

- (a) Library function (b) Header file (c) Main function (d) Datafile

૨૨. pow ( ) નો ઉપયોગ .....માટે થાય છે.

- (a) ઘાત ગણવા (b) વર્ગમૂળ શોધવા (c) Main ફંક્શન શોધવા (d) એકપણ નહિ

૨૩. Sqrt ( ) નો ઉપયોગ .....માટે થાય છે.

- (a) ઘાત ગણવા (b) વર્ગમૂળ શોધવા  
(c) Main function શોધવા (d) Global variable શોધવા

૨૪. Header ફાઈલનું એક્સટેન્શન ..... છે.

- (a) .C (b) .mab (c) .h (d) .ppt

**બાહ્ય ચલ જાહેરાત વિભાગ (Global Variable declaration section) :**

૨૫. સી ભાષામાં દરેક ચલનું ચોક્કસ .....હોય છે.

- (a) Scope (b) Variable (c) Data (d) Value

૨૬. સી ચલનું કાર્યક્ષેત્ર ખૂલતાં અને બંધ થતા.....દ્વારા નક્કી થાય છે.  
 (a) [ ] (b) ( ) (c) { } (d) < >
૨૭. છગકિયા કૌસમાં વ્યાખ્યાયિત થયેલ ચલને ..... ચલ કહે છે.  
 (a) આંતરિક (b) વ્યાખ્યાયિત (c) Main ( ) (d) ફંક્શન
૨૮. જે ચલનો ઉપયોગ બધા જ ફંક્શનમાં થઈ શકે, તેને.....ચલ કહે છે.  
 (a) બાહ્ય (global) (b) આંતરિક (local) (c) કાર્યક્ષેત્ર (scope) (d) ફંક્શન  
 Main ( ) ફંક્શન :
૨૯. સી પ્રોગ્રામનું અમલીકરણ .....ફંક્શનથી શરૂ થાય છે.  
 (a) Control (b) Void (c) Main ( ) (d) Scope
- ઉપયોગકર્તા ફંક્શન (User defined function) :**
૩૦. સી ભાષા પ્રોગ્રામને નાના-નાના ટુકડાઓમાં વહેંચવાની સવલત આપે છે. આ નાના-નાના ટુકડાને ..... કહે છે.  
 (a) local (b) Global (c) Function (d) Main
- સી મૂળાક્ષરો (C Character set) :**
૩૧. સી ભાષાના મૂળભૂત મૂળાક્ષરોન.....વર્ગમાં વહેંચી શકાય છે.  
 (a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૩૨. સી વિભાગને કયા ચાર વિભાગમાં વહેંચી શકાય છે.  
 (a) અક્ષરો, આંકડાઓ (b) વ્હાઈટ સ્પેસ (White space)  
 (c) ખાસ ચિહ્નો (d) આપેલ તમામ
૩૩. & ની નિશાનીએ સી ભાષામાં ..... કહે છે.  
 (a) Ampersand (b) Apostrophe (c) Asterisk (d) At the rate
૩૪. ? ની નિશાનીએ સી ભાષામાં..... કહે છે.  
 (a) Asterisk (b) At the rate (c) Tilde (d) Apostrophe
૩૫. \* ન.....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Period (b) Asterisk (c) Caxt (d) Ampersand
૩૬. @ નિશાનીને .....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Apostrophe (b) At the rate (c) Braces left (d) Asterisk
૩૭. \ નિશાનીને ..... કહે છે.  
 (a) forward slash (b) Backward slash (c) Asterisk (d) Period
૩૮. / નિશાનીને .....કહે છે.  
 (a) Exclamation (b) Backward slash  
 (c) Forward slash (d) Dollar

૩૯. ( ) નિશાનીને ..... કહે છે.

- (a) Backward left / right (b) Dollar  
(c) Parentsthesis left/right (d) Plus

૪૦. . ને ..... કહે છે.

- (a) Period (b) Caxt (c) Colon (d) Equal to

૪૧. ^ ને ..... કહે છે.

- (a) Caret (b) Tilde (c) Vertical bar (d) Comma

૪૨. ~ ને ..... કહે છે.

- (a) Tilde (b) Colon (c) Exclamation (d) Quotation mark

\* સી શબ્દો (C words) :

૪૩. C ની સૂચનાઓની ..... શ્રેણીને સી પ્રોગ્રામ કહે છે.

- (a) logical (b) global (c) ANSI (d) ASCii

૪૪. C ભાષાના શબ્દને ..... કહેવામાં આવે છે?

- (a) ANSI (b) Token (c) local (d) global

૪૫. સી ભાષામાં ..... પ્રકારના ટોકનનો સમાવેશ થાય છે.

- (a) 5 (b) 4 (c) 6 (d) 3

૪૬. Main એ ..... છે.

- (a) Keyword (b) Identifier (c) String (d) Sring

૪૭. \* એ ..... છે.

- (a) Oprond (b) Operator (c) String (d) Character

૪૮. Int એ ..... છે.

- (a) String (b) Constant (c) Keyword (d) Operator

૪૯. } એ ..... છે.

- (a) String (b) Keyword (c) Constant (d) Special character

\* કીવર્ડ (Key words) :

૫૦. સી ભાષામાં ANSI ના ધારાધોરણ પ્રમાણે ..... પ્રકારના શબ્દો છે.

- (a) 18 (b) 32 (c) 24 (d) 28

૫૧. સી ભાષાનાં આવા ૩૨ શબ્દોને ..... કહેવામાં આવે છે.

- (a) Constant (b) String (c) Keyword (d) Operand

આઈડેન્ટીફાયર (Identifier) :

૫૨. ઉપયોગકર્તા દ્વારા સી મૂળાક્ષરોમાંથી બનાવવામાં આવતાં શબ્દને ..... કહે છે.

- (a) Keyword (b) Constant (c) Identifier (d) String

ચલ (Identifier) :

૫૩. સી પ્રોગ્રામ ..... સાથે વહેવાર કરે છે.

- (a) ANSI (b) Data (c) Keyword (d) Variable

૫૪. મેમરીમાં સંગ્રહેલ ડેટા તેના ઉપર થતાં કાર્યો પ્રમાણે બદલાય છે. આ ડેટાને ઓળખવા આપણે નામનો ઉપયોગ કરીએ છીએ જેન.....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) String (b) Constant (c) Variable (d) Data
૫૫. જે ડેટા પોતાને બદલી શકવાની ક્ષમતા ધરાવતો હોય તેને .....કહે છે.  
 (a) Constant (b) String (c) Variable (d) Identifier
૫૬. ચલના નામ તરીકે .....નો ઉપયોગ થઈ શકે નહિ.  
 (a) String (b) Global (c) Local (d) Keyword
૫૭. ચલનું નામ.....ના ઉપયોગથી બને છે.  
 (a) Letter (b) digit (c) underscore (d) આપેલ તમામ
૫૮. ચલનાં નામના પ્રથમ મૂળાક્ષર ..... જ હોવો જોઈએ.  
 (a) અક્ષર (b) અન્ડરસ્કોર (c) Keyword (d) (a) અને (b) બંને
૫૯. ચલનું નામ ..... તરીકે ઓળખાય છે?  
 (a) String (b) Case sensitive (c) Constant (d) એકપણ નહિ

**\* અચળ (Constant) :**

૬૦. જેની કિંમત આખાં પ્રોગ્રામના અમલીકરણ દરમિયાન બદલાય નહિ તેને ..... કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Variable (b) String (c) Constant (d) Data

**સાંખ્યિક અચળ (Numeric Constant) :**

૬૧. જે અચળ આંકડાકીય માહિતી સંગ્રહે તેને ..... કહે છે  
 (a) Numeric constant (b) Constant (c) Variable (d) Operator
૬૨. Numeric Constant .....લાગમાં વહેંચવામાં આવે છે.  
 (a) 4 (b) 2 (c) 3 (d) 1
૬૩. Numeric constant કયા બે ભાગમાં વહેંચવામાં આવે છે.  
 (a) Integer constant (પૂર્ણવિરામ) (b) Real constant (અપૂર્ણ અચળ)  
 (c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ

**પૂર્ણ અચળ (Integer constant) :**

૬૪. ....અચળ એટલે કે આખી સંખ્યાઓ.  
 (a) અપૂર્ણ (b) પૂર્ણ (c) અચળ (d) સાંખ્યાયિક અચળ
૬૫. પૂર્ણ અચળ ..... પ્રકારના હોય છે.  
 (a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4



૬૬. પૂર્ણ અચળ કયા પ્રકારનું હોય છે.  
 (a) અષ્ટ અંકી (octal) (b) દશાંશ (decimal)  
 (c) સોળ અંકી (hexidecimal) (d) આપેલ તમામ
૬૭. દશાંશ અચળ ..... આંકડાઓનો સમાવેશ થાય છે.  
 (a) 1 થી 8 (b) 1 થી 10 (c) 0 થી 9 (d) એકપણ નહિ
૬૮. સોળઅંકી અચળમાં ..... નો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) 0 થી 9 (b) એ થી એક (c) એ અને બી (d) ફક્ત એ
૬૯. A થી F અનુક્રમે ..... સંખ્યા બતાવે છે?  
 (a) 0 થી 9 (b) 10 થી 15 (c) 0 થી 7 (d) 1 થી 7
૭૦. સોળઅંકી આધાર ના..... હોય છે.  
 (a) 8 (b) 4 (c) 16 (d) 2
૭૧. અષ્ટઅંકી અચળમાં .....નો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) 1 થી 8 (b) 0 થી 7 (c) 8 (d) 4
૭૨. અષ્ટઅંકીનો આધાર ..... છે.  
 (a) 4 (b) 8 (c) 2 (d) 16

#### અપૂર્ણ અચળ (Real constant) :

૭૩. અપૂર્ણ અચળમાં સંખ્યાને દર્શાવવા ..... અને .....નો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) Mentisa (b) Exponent (c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ

#### કેરેક્ટર અચળ (Character constant) :

૭૪. કેરેક્ટર અચળ કયાં બે પ્રકારના હોય છે.  
 (a) Single character (b) String (c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ

#### સિંગલ કેરેક્ટર અચળ (Single Character constant) :

૭૫. .... તેના નામ પ્રમાણે સિંગલ ક્વોટ્સમાં મૂકેલ એક ચિહ્ન કે કેરેક્ટર દર્શાવે છે.  
 (a) Single Character Constant (b) String  
 (c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ

૭૬. ASCII નું પુરૂ નામ..... છે.

- (a) American standard code for information interchange  
 (b) Advanced standard code for information interchange  
 (c) Analysis standard code for information interchange  
 (d) એકપણ નહિ

#### સ્ટ્રિંગ અચળ (String constant) :

૭૭. .... ને ડબલ ક્વાર્ટ્સમાં મૂકેલ ક્ષેત્રની શ્રેણી દ્વારા દર્શાવવામાં આવે છે.  
 (a) Character constant (b) Single character constant  
 (c) String constant (d) String

### બેકસ્પેશ ક્ષેત્ર (Back slash characters) :

૭૮. સી ભાષામાં ખાસ ક્ષેત્ર અચળ આવેલા છે કે જેને દર્શાવવા બે ક્ષેત્ર વપરાય છે પણ તેને મેમરીમાં માત્ર એક જ ASCII કિંમતથી દર્શાવવામાં આવે છે. આવા ક્ષેત્ર અચળને .... કહે છે.

- (a) Character constant (b) Character constant  
 (c) Backslash character (d) String constant

૭૯. \v નો ઉપયોગ .... માટે થાય છે.

- (a) ઉભી ટેબ ઉમેરવા (b) ફોર્મ ફીડ માટે  
 (c) કિંમત ઉમેરવા (d) આડી ટેબ ઉમેરવા

૮૦. \\ નો ઉપયોગ .... છે.

- (a) બેક સ્લેશ છાપવા (b) પ્રશ્નાર્થચિહ્ન છાપવા  
 (c) સિંગલ ક્વાર્ટ છાપવા (d) એકપણ નહિ

૮૧. \b નો ઉપયોગ .... છે.

- (a) સિંગલ ક્વાર્ટ છાપવા (b) પ્રશ્નાર્થચિહ્ન છાપવા  
 (c) બેક સ્લેશ છાપવા (d) આડી ટેબ ઉમેરવા

### સાંકેતિક અચળ (Symbolic constant) :

૮૨. ઘણાં સાંખ્યિક કે ક્ષેત્ર અચળને સાંકેતિક સ્વરૂપમાં દર્શાવવામાં આવે છે. આવા અચળને .... કહે છે.

- (a) Symbolic constant (b) Numeric constant  
 (c) Constant (d) String

### સી પ્રોગ્રામનું અમલીકરણ :

૮૩. એડિટરની મદદથી લખવામાં આવતા પ્રોગ્રામને .... કહે છે.

- (a) Source program (code) (b) Window  
 (c) Variable (d) Datatype

૮૪. મૂળ (સોર્સ) ફાઇલનું એક્સટેન્શન .... છે.

- (a) .cpp (b) .c (c) .xp (d) એકપણ નહિ

૮૫. .... દ્વારા પ્રોગ્રામને કમ્પાઇલર કરવામાં આવે છે.

- (a) Compiler (b) Variable (c) Datatype (d) Constant

૮૬. કમ્પાઇલર એક ..... છે.  
 (a) Code (b) programme (c) Translator (d) Linker
૮૭. જોડાણ માટે વપરાતા પ્રોગ્રામને .....કહે છે.  
 (a) Code (b) Compiler (c) Constant (d) Linker
- સી ભાષાનો ઇતિહાસ (History of C) :**
૮૮. સી ભાષાની શરૂઆત ..... માં થઈ.  
 (a) 1965 (b) 1970 (c) 1972 (d) 1975
૮૯. BCPL નું પુરૂનામ .....છે.  
 (a) Basic constant programming language  
 (b) Basic combined programming language  
 (c) Basic compile programming language  
 (d) એકપણ નહિ
૯૦. સી ભાષાને .....ભાષા કહેવામાં આવે છે.  
 (a) general purpose (b) ANSI (c) Compile (d) Code
૯૧. .... માં સી ભાષાને ANSI ધારાધોરણ ઢાળવામાં આવી.  
 (a) 1989 (b) 1980 (c) 1999 (d) 1990
૯૨. સી એ ..... ભાષા છે.  
 (a) general (b) structured (c) function (d) Data
૯૩. સી ભાષામાં લખેલ પ્રોગ્રામ માટે ભાગે નજીવા ફેરફાર બાદ અલગ-અલગ પ્રકારના હાર્ડવેર, Operating system અને compiler ધરાવતાં કમ્પ્યુટર પર ચલાવી શકાય છે. તેને .....કહે છે.  
 (a) portability (b) structured (c) general (d) coding
૯૪. સી ભાષાને ઘણાં લોકો ..... ભાષા પણ કહે છે.  
 (a) Portable (b) Middle level (c) Front level (d) last level

**416 - 5**

- (1) a (2) b (3) a (4) b (5) b (6) a  
(7) b (8) b (9) c (10) c (11) b (12) a  
(13) d (14) a (15) a (16) a (17) c (18) c  
(19) c (20) b (21) a (22) a (23) b (24) c  
(25) a (26) c (27) a (28) a (29) c (30) c  
(31) d (32) d (33) a (34) d (35) b (36) b  
(37) b (38) c (39) c (40) a (41) a (42) a  
(43) a (44) b (45) c (46) b (47) b (48) c  
(49) d (50) b (51) c (52) c (53) b (54) c  
(55) c (56) d (57) d (58) d (59) b (60) c  
(61) a (62) b (63) c (64) b (65) c (66) d  
(67) c (68) b (69) b (70) c (71) b (72) b  
(73) c (74) c (75) a (76) a (77) c (78) c  
(79) a (80) a (81) c (82) a (83) a (84) b  
(85) a (86) c (87) d (88) c (89) b (90) a  
(91) a (92) b (93) a (94) b

**પાઠ : ૭ 'સી' ભાષાના ડેટાના પ્રકારો****ડેટાનો પ્રકાર શું છે? (What is data type ?) :**

૧. કયા પ્રકારની કિંમત આઈડિન્ટીફાયરને આવરી શકાય છે. તેને તેનો ..... કહે છે.  
(a) data type (b) Integer (c) Float (d) Character
૨. સી ભાષા ડેટાને તેના પ્રકાર સાથે સાંકળવા .....નો ઉપયોગ કરે છે.  
(a) Data type (b) Keyword (c) Character (d) String
૩. કી વર્ડ કઈ બે વસ્તુ સ્પષ્ટ કરે છે?  
(a) આઈડિન્ટીફાયર સંગ્રહાતી કિંમતનો પ્રકાર (b) તેના દ્વારા મેમરી જગ્યા  
(c) બંને (d) એકપણ નહિ
૪. દરેક ડેટાના પ્રકારને .....માં નિશ્ચિત મેમરી આપવામાં આવે છે.  
(a) સી (b) database (c) string (d) array
૫. એક બાઈટ એટલે ..... બીટનું જૂથ.  
(a) 6 (b) 5 (c) 8 (d) 4

**સી ભાષાનાં મૂળભૂત ડેટા પ્રકારો :**

૬. ....મૂળભૂત ડેટાપ્રકાર જેવા કે Integer, decimal, character ધરાવે છે.  
(a) Excel (b) Access (c) સી (d) એકપણ નહિ
૭. આઈડિન્ટીફાયરને તેના પ્રકાર સાથે સાંકળવા .....વાક્ય રચના વપરાય છે.  
(a) Datatype identifier1, [identifier2, identifier3....., identifiern];  
(b) Datatype [identifier1, identifier2, identifier3] identifiern  
(c) Datatype identifier1 [identifier2, identifier3] identifiern  
(d) Datatype [identifier1, identifier2, identifier3];

**ઇન્ટિજર (Integer) :**

૮. ઇન્ટિજર પ્રકારનો ચલ જાહેર કરવા ..... વાક્ય રચના વપરાય છે.  
(a) int identifier1 [identifier2, identifier3....identifiern];  
(b) Datatype identifier1, identifier2, identifier3;  
(c) int [identifier1, identifier2, identifier3];  
(d) int identifier1, identifier2, identifier3, identifiern;
૯. સી વિધાન કે સૂચનાને ..... કહે છે.  
(a) Datatype (b) Syntax (c) Declaration (d) Integer
૧૦. Int Data પ્રકાર .....બાઈટ મેમરી રોકે છે.  
(a) 4 (b) 1 (c) 8 (d) 2

૧૧. int ની રેન્જ ..... છે.  
 (a) -32, 768 થી + 32, 767 (b) + 32, 768 થી -32, 767  
 (c) 32, 768 થી 32, 767 (d) 32, 768 થી -32, 767
૧૨. int માં લોન્ગ ..... બાઈટ મેમરી રોકે છે.  
 (a) 2 (b) 4 (c) 1 (d) 8
૧૩. સી ભાષામાં ઘનસંખ્યાને દર્શાવવા ..... કી વર્ડનો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) Signed (b) Long (c) Short (d) Unsigned
૧૪. Integer datatype ના ..... પ્રકાર છે.  
 (a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૧૫. Long int ની રેન્જ ..... છે.  
 (a) + 2147483648 થી - 2147483647 (b) - 2147483648 થી + 2147483647  
 (c) + 2147483648 થી + 2147483647 (d) - 2147483648 થી - 2147483647
૧૬. Unsigned int ની રેન્જ ..... છે.  
 (a) 0 થી 65535 (b) 0 થી 65536 (c) 1 થી 65535 (d) એકપણ નહિ
૧૭. Unsigned long int ની રેન્જ ..... છે.  
 (a) 1 થી 4294967295 (b) 0 થી 4294967295  
 (c) 2 થી 4294967295 (d) 4294967295 થી 0
૧૮. સાઈન્ડ ઈન્ટિજર માટે રેન્જની ગણતરી ..... થી કરેલ છે.  
 (a)  $-2^{(n-1)}$  થી  $2^{(n-1)} - 1$  (b)  $2^{(n-1)}$  થી  $-2^{(n-1)} - 1$   
 (c)  $2^{(n+1)}$  થી  $2^{(n+1)} - 1$  (d)  $-2^{(n-1)}$  થી  $2^{(n-1)} - 1$
૧૯. અપૂર્ણ (Real) સંખ્યાઓ દર્શાવવા સી ભાષામાં ..... ડેટાટાઇપ છે.  
 (a) Integer (b) String (c) Float (d) Character
૨૦. Float ..... બાઈટ જગ્યા રોકે છે.  
 (a) 2 (b) 3 (c) 1 (d) 4
૨૧. Float ની ચોક્કસતા (.) પછી ..... આંકડાની અને પ્રથમ ..... આંકડાની હશે.  
 (a) (7, 6) (b) (6, 7) (c) (6, 6) (d) (7, 7)
૨૨. Float માં વધારે ચોક્કસતા માટે ..... કી-વર્ડનો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) double (b) int (c) long (d) (long double)

૨૩. Float ની રેન્જ ..... છે.

- (a)  $+ 3.4e - 38$  થી  $+ 3.4e + 38$  (b)  $+ 3.4e - 38$  થી  $+ 3.4e - 38$   
 (c)  $-3.4e + 39$  થી  $+ 3.4e - 38$  (d)  $+ 3.4e - 38$  થી  $-3.4e + 38$

૨૪. double ની રેન્જ ..... છે.

- (a)  $+ 1.7e - 308$  થી  $+ 1.7e + 308$  (b)  $- 1.7e - 308$  થી  $- 1.7e - 308$   
 (c)  $+ 1.7e + 308$  થી  $- 1.7e + 308$  (d)  $- 1.7e + 308$  થી  $+ 1.7e - 308$

૨૫. Long double ની રેન્જ ..... છે.

- (a)  $+ 3.4e - 4932$  થી  $+ 1.16 - 4932$  (b)  $- 3.4e - 4932$  થી  $- 1.1e + 4932$   
 (c)  $+ 3.4e + 4932$  થી  $- 3.4e + 4932$  (d)  $- 3.4e + 4932$  થી  $+ 3.4e - 4932$

૨૬. દાખલા તરીકે 75.50 અને 0.755002 બે કિંમતો છે. તો તેમાં ..... મેન્ટિસા અને ..... એક્સ્પોનન્ટ છે.

- (a) 0.7550, 2 (b) 2, 0.7550 (c) 0.7550, 0.7550 (d) એકપણ નહિ

**કેરેક્ટર (Character) :**

૨૭. Char એ ..... બાઈટ મેમરી રોકે છે.

- (a) 2 (b) 1 (c) 3 (d) 4

૨૮. દરેક અક્ષરની સાથે એક ઇન્ટિજર સંખ્યા જોડાયેલી હોય છે. જેને ..... કહે છે.

- (a) Data type (b) Value (c) ASCII (d) Integer

૨૯. ASCII નું પુરૂનામ ..... છે.

- (a) American standard code for information interchange  
 (b) American standard code for interchange information  
 (c) Advanced standard code for information interchange  
 (d) Advanced standard code for interchange information

૩૦. Char ની રેન્જ ..... છે.

- (a)  $+ 127$  થી  $- 128$  (b)  $- 128$  થી  $+ 127$   
 (c)  $+ 127$  થી  $+ 127$  (d)  $-127$  થી  $- 127$

૩૧. Unsigned char ની રેન્જ ..... છે.

- (a) 0 થી 255 (b) 1 થી 254 (c) 2 થી 253 (d) 255 થી 255

**ખાલીકેટા (Empty data set) :**

૩૨. સી ભાષામાં કી વર્ડ ..... દ્વારા ઓળખાતો એક ખાસ પ્રકારનો ડેટા છે.

- (a) Void (b) int (c) String (d) Char

૩૩. Void પ્રકારના ડેટાને તેની કોઈ કિંમત હોતી નથી, તેને ..... કહે છે.

- (a) Empty (b) Declare (c) Definition (d) User defined data types

૩૪. સી પ્રોગ્રામ ..... નો સમૂહ છે.  
 (a) Data type (b) keyword (c) function (d) main
૩૫. સી ભાષાનું દરેક ફંક્શન જવાબ તરીક.....પરત કરે છે.  
 (a) કિંમત (b) ડેટાટાઇપ (c) ઇન્ટિજર (d) કેરેક્ટર
૩૬. ....કમ્પાઇલરને ફંક્શનમાંથી બહાર નીકળવાનું કહે છે.  
 (a) Data type (b) character (c) string (d) return

### ચલને કિંમત આપવી (Assigning values of variables) :

૩૭. .... એકવાર ઘોષિત થાય પછી તેને કિંમત આપી શકાય.  
 (a) ચલ (b) ડેટા ટાઇપ (c) ઇન્ટિજર (d) કેરેક્ટર
૩૮. ચલની કિંમત તેના.....પ્રમાણેની હોવી જોઈએ.  
 (a) ડેટા (b) ડેટા પ્રકાર (c) કિંમત (d) ચલ
૩૯. ચલને જે વિધાનમાં ડિક્લેર કર્યો હોય ત્યાં જ કિંમત આપી શકાય જેને માટે .....  
 વાક્યરચના વપરાય છે.  
 (a) Data variable = value; (b) Data type variable = value;  
 (c) Data type = variable value; (d) Data value = variable

### ઉપયોગકર્તા દ્વારા વ્યાખ્યાયિત પ્રકાર (User Defined Data Type) :

૪૦. સી એ ..... ભાષા છે જે વપરાશકર્તાને આપેલ વસ્તુમાંથી નથી વસ્તુ  
 બનાવવાની સ્વતંત્રતા આપે છે.  
 (a) Variable (b) Flexible (c) Data type (d) Value
૪૧. સી ભાષામાં નવો ડેટા પ્રકાર બનાવવા માટે બે કી વર્ડ ..... અને ..... ઉપયોગી છે.  
 (a) typedef, colum (b) value, Data  
 (c) Data type, Variable (d) એકપણ નહિ

### ટાઇપ ડેફિનિશન (Type definition) :

૪૨. ટાઇપ ડેફિનિશનની વાક્યરચના .....પ્રમાણે છે.  
 (a) typedef datatype variable; (b) typedefvariable datatype  
 (c) typedeftype variable (d) typedefchar alpha;

### ઇન્યુમરેટેડ ડેટા પ્રકાર (Enumerated data type) :

૪૩. ઇન્યુમરેટેડ ડેટા પ્રકાર બનાવવા સી ભાષામાં કી વર્ડ..... છે.  
 (a) typedef (b) Integer (c) enum (d) datatype



**ડિરાઈવ્ડ ડેટા પ્રકાર (Types of Derived data) :**

૪૪. .... ચલનું જૂથ બનાવવા ઉપયોગી છે.

- (a) ડિરાઈવ્ડ ડેટા પ્રકાર (b) Integer (c) character (d) Array

**એરે (Array) :**

૪૫. સી ભાષામાં ..... પ્રકારનું ડેટા સ્ટ્રક્ચર બનાવી શકાય છે.

- (a) Integer (b) Float (c) Array (d) Character

૪૬. Array બનાવવા માટેની ..... વાક્યરચના છે.

- (a) datatype variable [size]; (b) datatypevalue [ ];  
(c) datatypevariable [ ]; (d) datatype variable [o];

૪૭. Character ને ..... રીતે દર્શાવવામાં આવે છે.

- (a) char name [ ]: (b) Char name [10]:  
(c) Char varibale name ; (d) એકપણ નહિ

૪૮. સી ભાષામાં ..... જેવું વિધાન પણ લખી શકાય.

- (a) Subject [ ] = "language" (b) Subject [ ] = language  
(c) Subject = C "language" (d) એકપણ નહિ

૪૯. સી ભાષામાં % D નું કાર્ય ..... છે.

- (a) નવા ડેટા ઉમેરવાનું (b) સ્ક્રીનને સાફ કરવાનું  
(c) ઇન્ટિજર કિંમતો દર્શાવવાનું (d) અપૂર્ણાંક સંખ્યાઓ દર્શાવવાનું

૫૦. ડિરાઈવ્ડ ડેટા પ્રકાર ..... છે.

- (a) Structure (b) Union (c) Pointer (d) આપેલ તમામ

**५15 - ७**

- (1) a (2) b (3) c (4) a (5) c (6) c  
(7) a (8) a (9) c (10) d (11) a (12) b  
(13) d (14) d (15) b (16) a (17) b (18) a  
(19) c (20) d (21) b (22) a (23) a (24) a  
(25) b (26) a (27) b (28) c (29) a (30) b  
(31) a (32) a (33) a (34) c (35) a (36) d  
(37) a (38) b (39) b (40) b (41) d (42) a  
(43) c (44) a (45) c (46) a (47) b (48) a  
(49) c (50) d

**પાઠ : ૮ ઓપરેટર અને એક્સ્પ્રેશન****ઓપરેટરો (Operators) :**

૧. .... એવો ઓપરન્ડ્સ પર કરવામાં આવતું કાર્ય.  
(a) ઓપરેટર (b) સ્પેશિયલ (c) કન્ડિશનલ (d) લોજિકલ
૨. સી ભાષામાં ઓપરટરને ..... વિભાગમાં વહેંચવામાં આવેલ છે.  
(a) 2 (b) 4 (c) 8 (d) 10

**એરિથમેટિક ઓપરેટર (Arithmetic operators) :**

૩. સી ભાષામાં ..... માટે ઓપરેટર નથી.  
(a) Exponent (b) Mentisa (c) Conditional (d) Special
૪. + નિશાની ..... કાર્ય કરે છે.  
(a) બે ઓપરન્ડ્સનો ગુણાકાર  
(b) બે ઓપરન્ડ્સનો સરવાળો કે યુનરી પ્લસ  
(c) શેષ આવતો બે ઓપરેન્ડ્સનો ભાગાકાર  
(d) બે ઓપરન્ડ્સનો સરવાળો કે યુનરી પ્લસ
૫. % નિશાની ..... કાર્ય કરે છે.  
(a) ભાગફળ આવતો બે ઓપરન્ડ્સનો ભાગાકાર (b) બે ઓપરન્ડ્સનો ગુણાકાર  
(c) શેષ આવતો બે ઓપરન્ડ્સનો ભાગાકાર  
(d) બે ઓપરન્ડ્સનો સરવાળો કે યુનરી પ્લસ
૬. / નિશાની ..... કાર્ય કરે છે.  
(a) શેષ આવતો બે ઓપરન્ડ્સનો ભાગાકાર  
(b) ભાગફળ આવતો બે ઓપરન્ડ્સનો ભાગાકાર  
(c) બે ઓપરન્ડ્સનો સરવાળો કે યુનરી પ્લસ  
(d) બે ઓપરન્ડ્સની બાદબાકી કે યુનરી પ્લસ
૭. .... માં ઉપયોગમાં લીધેલા ઓપરન્ડ્સના આધારે એરિથમેટિકને ઇન્ટિજર એરિથમેટિક, રી અપ એરિથમેટિક કે મિક્ષ એરિથમેટિક કહીશું.  
(a) એક્સ્પ્રેશન (b) કન્ડિશનલ (c) બીટવાઈઝ (d) સ્પેશિયલ

**ઇન્ટિજર એરિથમેટિક (Integer Arithmetic) :**

૮. એરિથમેટિકને ..... કહે છે, જ્યારે એક્સ્પ્રેશનમાં આવતા બધા ઓપરન્ડ ધન કે ઋણ પૂર્ણ સંખ્યાઓ હોય.  
(a) Logical Arithmetic (b) Bitwise operator  
(c) Integer Arithmetic (d) Conditional

૯. Integer Arithmetic નું પરિણામ હંમેશા ..... જ હોય છે.

- (a) Arithmetic (b) Logical (c) Integer (d) Conditional

**રીયલ એરિથમેટિક (Real Arithmetic) :**

૧૦. .... એરિથમેટિકમાં એક એક્સ્પ્રેશનમાંના બધા ઓપરન્ડ્સ float (અપૂર્ણ) હોય છે.

- (a) conditional (b) Logical (c) Special (d) Real

૧૧. Real Arithmetic નો જવાબ હંમેશા ..... હોય છે.

- (a) Real (b) Integer (c) Relational (d) Bitwise

**મિશ્ર એરિથમેટિક (Mixed mode Arithmetic) :**

૧૨. .... એરિથમેટિકમાં એક એક્સ્પ્રેશનમાંના ઇન્ટિજર અને 2 બંને પ્રકારના ઓપરન્ડ્સ વાપરી શકાય છે.

- (a) Mixed (b) Real (c) Logical (d) Conditional

૧૩. .... ની ગણતરી ત્યારે જ થઈ શકે જ્યારે તેના બધા જ ઓપરન્ડ્સનો પ્રકાર એક સરખો હોય.

- (a) Expression (b) Real (c) Logical (d) Data

**એસાઇનમેન્ટ ઓપરેટર (Assignment Operator) :**

૧૪. .... એ Assignment Operator છે.

- (a) \* (b) . (c) = (d) %

૧૫. .... નું કાર્ય ચલને અચળ કિંમત કે એક્સ્પ્રેશનની કિંમત આપવા માટે થાય છે.

- (a) Arithmetic operator (b) Logical operator  
(c) Assignment operator (d) Conditional operator

**રિલેશનલ ઓપરેટર (Relational Operator) :**

૧૬. .... નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડ્સ સરખાં છે કે કેમ તે ચકાસવા થાય છે.

- (a) > (b) < (c) > = (d) ==

૧૭. .... નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડ્સ જુદા છે કે કેમ તે ચકાસવા થાય છે.

- (a) != (b) > (c) < (d) =

૧૮. .... નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડ્સ મોટી કિંમતો ચકાસવા થાય છે.

- (a) < (b) > (c) > = (d) ==

૧૯. .... નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડ્સ નાની કિંમત ચકાસવા થાય છે.

- (a) < (b) == (c) < = (d) = ,

૨૦. .... નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડ્સ મોટી કે સરખી કિંમત ચકાસવા થાય છે.

- (a) > = (b) < = (c) < (d) >

૨૧. ....નો ઉપયોગ બે ઓપરન્ડસ નાની કે સરખી કિંમત ચકાસવા થાય છે.  
 (a) < (b) > (c) < = (d) = =
૨૨. ....નો ઉપયોગ Decision સ્ટ્રક્ચર 'if' કે કન્ટ્રોલ (control - નિયંત્રણ), for, while કે do-while સાથે થઈ શકે છે.  
 (a) Relational operator (b) Conditional operator  
 (c) Bitwise operator (d) Real operator

### ઇન્ક્રિમેન્ટ અને ડિક્રિમેન્ટ ઓપરેટર (Increment and decrement Operator) :

૨૩. ચલની આગળ લગાડવામાં આવતાં ઓપરેટરને .....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) postfix (b) prefix (c) pre-increment (d) post-increment
૨૪. ચલની પાછળ લગાડવામાં આવતાં ઓપરેટરને .....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Prefix (b) Pre-increment (c) suffix (d) post-increment

### કન્ડિશનલ ઓપરેટર (Conditional operator) :

૨૫. સી આપણને શરત ચકાસવા એક ઓપરેટર આવે છે. જે .....ઓપરેટર તરીકે ઓળખાય છે.  
 (a) Logical (b) Bitwise (c) Relational (d) Conditional

### લોજિકલ ઓપરેટર (Logical Operator) :

૨૬. ઘણીવખત પરિણામ મેળવવા પહેલા એક કરતાં વધારે શરત સાચી હોવી જરૂરી છે. જ્યારે ઘણીવખત આપણે અનેકમાંની એક શરત સાચી હોય તો પણ પરિણામ મળે છે. આવા સંબંધોમાં ઉપયોગ થતાં AND, OR ને .....કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Logical (b) Relational (c) Bitwise (d) Conditional
૨૭. સી માં .....પ્રકારના લોજિકલ ઓપરેટર છે.  
 (a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૨૮. AND માટે સી માં .....ઓપરેટર ઉપયોગી છે.  
 (a) < = (b) & & (c) || (d) !
૨૯. OR માટે .....ઓપરેટર ઉપયોગી છે.  
 (a) > (b) = = (c) || (d) =
૩૦. NOT માટે .....ઓપરેટર ઉપયોગી છે.  
 (a) ! (b) & & (c) || (d) <
૩૧. જ્યારે આપેલી બધી શરતો સાચી હોવી જરૂરી હોય ત્યારે .....વપરાય છે.  
 (a) NOT (b) OR (c) AND (d) \*
૩૨. આપેલ શરતોમાંથી ઓછામાં ઓછી એક શરત હોવી જરૂરી હોય ત્યારે .....વપરાય છે.  
 (a) OR (b) AND (c) Bitwise (d) Relational

**બીટવાઈસ ઓપરેટર (Bitwise Operator) :**

૩૩. આંતરિક રીતે ડેટાબીટ ..... સ્વરૂપે સંગ્રહાય છે.  
 (a) 0 (b) 1 (c) બંને (d) એકપણ નહિ
૩૪. બીટવાઈઝ NOT માટે ..... નિશાની વપરાય છે.  
 (a) & (b) << (c) ~ (d) ^
૩૫. બીટવાઈઝ ઓપરેટરમાં Ex-OR માટે ..... નિશાની વપરાય છે.  
 (a) << (b) ^ (c) ~ (d) |
૩૬. આપેલ બીટ સંખ્યા જેટલું ડાબી બાજુ ખસેડવા ..... ઓપરેટર વપરાય છે.  
 (a) << (b) >> (c) ^ (d) &
૩૭. આપેલ બીટ સંખ્યા જેટલું જમણી બાજુ ખસેડવા ..... ઓપરેટર વપરાય છે.  
 (a) >> (b) ^ (c) | (d) ~

**સ્પેશિયલ ઓપરેટર (Special operator) :**

૩૮. Size of ( ) એ ..... છે.  
 (a) Logical operator (b) Bitwise operator  
 (c) Special operator (d) Relational operator

**ઓપરેટરની અગ્રતા (Priority of operator) :**

૩૯. ઓપરેટરની અગ્રતા ..... માં પહેલેથી જ નિશ્ચિત હોય છે.  
 (a) C (b) Operator (c) Expressions (d) Priorities
૪૦. .... નો ઉપયોગ ફંક્શન કોલ માટે થાય છે.  
 (a) [ ] (b) ( ) (c) ++ (d) --
૪૧. .... નો ઉપયોગ એરે એક્સપ્રેશન માટે થાય છે.  
 (a) ( ) (b) \* (c) [ ] (d) %
૪૨. .... નો ઉપયોગ ઇન્ક્રિમેન્ટ માટે થાય છે.  
 (a) ++ (b) + (c) - (d) --
૪૩. .... નો ઉપયોગ ડિક્રિમેન્ટ માટે થાય છે.  
 (a) % (b) - (c) ++ (d) --
૪૪. .... નો ઉપયોગ મોડ્યુલો ભાગાકાર માટે થાય છે.  
 (a) ( ) (b) % (c) + (d) -

**પ્રકાર બદલી (Type Conversion) :**

૪૫. .... ની મદદથી આંતરિક બદલીને રદ કરી શકાય છે.  
 (a) Operators (b) Expression  
 (c) Type casting (d) Arithmetic operators

## ५।६ - ८

- (1) a (2) c (3) a (4) b (5) c (6) b  
(7) a (8) c (9) c (10) d (11) a (12) a  
(13) a (14) c (15) c (16) d (17) a (18) b  
(19) a (20) b (21) c (22) a (23) b (24) c  
(25) d (26) a (27) c (28) b (29) c (30) a  
(31) c (32) a (33) c (34) c (35) b (36) a  
(37) a (38) c (39) a (40) b (41) c (42) a  
(43) d (44) b (45) b

**પાઠ : ૯ ઈનપુટ - આઉટપુટ ઓપરેશનો****આંતર પ્રસ્થાપિત ઈનપુટ ફંક્શનો (Inbuilt Input Function) :**

૧. ચલની કિંમત આપવાની ક્રિયાને .....કહે છે.  
(a) ઈનિશ્યાલાઇઝેશન (b) ઈનપુટ  
(c) આઉટપુટ (d) ઈનપુટ - આઉટપુટ હેડર ફાઇલ
૨. ચલને પ્રોગ્રામના અમલીકરણ વખતે કિંમત આપવાની ક્રિયાને .....કહે છે.  
(a) Output (b) Initialization (c) Input (d) I/o function
૩. ....ક્રિયા દ્વારા કી-બોર્ડ દ્વારા કિંમત મેળવીને ડિસ્કમાં રહેલ ફાઇલ વાંચીને પણ શક્ય બને છે.  
(a) Input (b) Output (c) Increment (d) Decrement
૪. Stdio.h નો અર્થ .....છે.  
(a) Standard input-output header file (b) Header file  
(c) Library file (d) Input file

**\* getch ( ), getche ( ), getche and get c ( ) :**

૫. સી ભાષામાં કેરેક્ટર ઈનપુટ કરવા માટેની સરળ રીત .....ફંક્શનનો ઉપયોગ છે.  
(a) getch ( ) (b) get ( ) (c) getche ( ) (d) getch ( )
૬. ....નો સમાવેશ <conio.h> નામની હેડરફાઇલમાં કરવામાં આવે છે.  
(a) getche ( ) (b) getch ( ) (c) getch ( ) (d) getc ( )
૭. ....નો ઉપયોગ ડિસ્કમાં રહેલ ફાઇલમાંથી character વાંચવા માટે થાય છે.  
(a) getch ( ) (b) getc ( ) (c) getch ( ) (d) getche ( )

**\* gets ( ) :**

૮. અક્ષરોના સમૂહને .....કહેવામાં આવે છે.  
(a) Character (b) Integer (c) String (d) Double
૯. ....સી ભાષામાં બે અવતરણ ચિહ્નોમાં આવરીને મૂકવામાં આવે છે.  
(a) String (b) Double (c) Character (d) Integer
૧૦. String નો અંત હંમેશા .....કેરેક્ટરથી થાય છે.  
(a) a (b) b (c) 0 (zero) (d) n

**ફોર્મેટેડ ઈનપુટ (Formatted Input) :**

૧૧. ....સુધી Enter કી ન આપીએ ત્યાં સુધી અનેક અક્ષરો સ્વીકારે છે.  
(a) getch ( ) (b) getc ( ) (c) gets ( ) (d) getch ( )

**\* Scan f ( ) :**



૧૨. ....એ એક ફોર્મેટ ઇનપુટ માટેનું function છે.  
 (a) print f ( ) (b) scan f ( ) (c) getch ( ) (d) puts ( )
૧૩. Scan f વાક્યરચના .....છે.  
 (a) Scanf ("controlstring", & var 1, var 2, & var n)  
 (b) Scanf ("controlstring", & var 1, var 2, var 3);  
 (c) Scanf (controlstring, & var 1, & var 2 ---- & var n);  
 (d) Scanf ("controlstring", & var 1, var 2, & var n):
૧૪. ....દ્વારા ચલોની કિંમતો કઈ રીતે ઇનપુટ કરવાની તે દર્શાવવામાં આવે છે.  
 (a) printf ( ) (b) scanf ( ) (c) control string (d) variable
૧૫. Scanf ના ચલોના નામની આગળ .....લગાડવામાં આવે છે.  
 (a) . (b) , (c) ! (d) &
૧૬. Scanf ના ચલોને .....થી જુદા પાડવામાં આવે છે.  
 (a) ; (b) : (c) , (d) .
૧૭. Scanf માં .....સંજ્ઞા ફરજિયાત છે.  
 (a) & (b) . (c) , (d) ;
૧૮. ....એ સી ભાષામાં ચલનું મેમરી એડ્રેસ દર્શાવે છે.  
 (a) : (b) , (c) ; (d) &
૧૯. સી ભાષામાં ફોર્મની શરૂઆત .....થી કરવામાં આવે છે.  
 (a) % (b) & (c) : (d) .
૨૦. % .....માટે ઉપયોગી છે.  
 (a) Character (b) Integer (c) String (d) Float
૨૧. % d .....માટે ઉપયોગી છે.  
 (a) Character (b) String (c) Integer (d) Long
૨૨. અપૂર્ણાંક સંખ્યાઓ માટે .....કેરેક્ટર ઉપયોગી છે.  
 (a) f (b) e (c) g (d) આપેલ તમામ
૨૩. String માટે .....કેરેક્ટર ઉપયોગી છે.  
 (a) S (b) d (c) n (d) c
૨૪. Double માટે .....કેરેક્ટર ઉપયોગી છે.  
 (a) L (b) ld (c) lf (d) u
૨૫. Long Double માટે .....કેરેક્ટર ઉપયોગી છે.  
 (a) lf (b) ul (c) L (d) C

૨૬. જ્યારે ડેટા પ્રકાર સાથે લંબાઈ પર દર્શાવવામાં આવે ત્યારે .....તેટલી સંખ્યામાં આંકડાઓ વાંચશે અથવા ખાલી જગ્યા સુધી જે પહેલું આવે ત્યાં સુધી તપાસ કરે છે.  
(a) Compiler (b) Scanf (c) Print f (d) Character

**આંતર પ્રસ્થાપિત આઉટપુટ ફંક્શનો (Inbuilt output function) :**

૨૭. કમ્પ્યુટર પરથી મેળવવામાં આવતાં પરિણામોને સામાન્ય રીતે .....કહે છે.  
(a) Input (b) Output (c) Data (d) Variable
૨૮. આઉટપુટ એ પ્રક્રિયા પામેલ ડેટા હોય છે. તેને .....પણ કહે છે.  
(a) Input (b) Output (c) Information (d) Data
૨૯. Output function ની માહિતી હેડર ફાઇલ .....માં આવેલી છે.  
(a) conio.h (b) stdio.h (c) voidmain (d) getch ( )

**\* putchar ( ) અને putc ( ) :**

૩૦. ....ફંક્શન એક જ સમયે એક જ કેરેક્ટર આઉટપુટ ડિવાઇસ પર મોકલે છે.  
(a) Putc ( ) (b) Putchar ( ) (c) getch ( ) (d) get ( )
૩૧. ....એ સ્ક્રીન પર કેરેક્ટર લખે છે.  
(a) Putc ( ) (b) gets ( ) (c) putchar ( ) (d) puts ( )
૩૨. ....ફંક્શન કેરેક્ટરને ફાઇલમાં લખે છે.  
(a) Putc ( ) (b) Putchar ( ) (c) getch ( ) (d) getch ( )

**\* Puts ( )**

૩૩. ....ફંક્શનનો ઉપયોગ સ્ટ્રિંગને આઉટપુટ ડિવાઇસ પર લખવા માટે થાય છે.  
(a) Putc ( ) (b) Puts ( ) (c) putchar ( ) (d) putch ( )
૩૪. ....ફંક્શન variable-name માં રહેલ સ્ટ્રિંગને monitor પર જ્યાં સુધી કેરેક્ટર ન આવે ત્યાં સુધી લખે છે.  
(a) Putc ( ) (b) Puts ( ) (c) putchar ( ) (d) putch ( )

**\* Printf ( )**

૩૫. ....function નો ઉપયોગ formatted output માટે થાય છે.  
(a) Scanf ( ) (b) Printf ( ) (c) getch ( ) (d) puts ( )
૩૬. Printf ની વાક્યરચના .....છે.  
(a) Printf ("control", var 1, var 2.... var n);  
(b) Printf("controlstring", var 1, var 2 ..... var n):  
(c) Printf (controlstring, var 1, var 2, var 3);  
(d) Printf (controlstring, var 1, var 2, var 3):

૩૭. **in, / b, / t** અનુક્રમે નવીલાઈન, બેક સ્પેસ અને ટેબને પણ control string લખી શકાય છે, આવા કેરેક્ટરને .....શ્રેણી કહે છે.  
(a) **Escape** (b) **Data** (c) **Varibale** (d) **Function**
૩૮. ....ના પાછળના ભાગમાં જે ચલની કિંમતો છાપવાની હોય તેના નામ હોય છે.  
(a) **Printf ( )** (b) **Scanf ( )** (c) **Variable** (d) **Data**
૩૯. **Long decimal integer** છાપવા .....character ઉપયોગી છે.  
(a) **ld** (b) **u** (c) **o** (d) **if**
૪૦. **Integer** હેક્સમાં છાપવા .....ઉપયોગી છે.  
(a) **X** (b) **S** (c) **c** (d) **f**

**ചിട്ട - ൭**

(1)	a	(2)	c	(3)	a	(4)	a	(5)	d	(6)	a
(7)	b	(8)	c	(9)	a	(10)	c	(11)	c	(12)	b
(13)	c	(14)	c	(15)	d	(16)	c	(17)	a	(18)	d
(19)	a	(20)	a	(21)	c	(22)	a	(23)	a	(24)	c
(25)	c	(26)	a	(27)	b	(28)	c	(29)	b	(30)	b
(31)	c	(32)	a	(33)	b	(34)	b	(35)	b	(36)	b
(37)	a	(38)	a	(39)	a	(40)	a				

**પાઠ : ૧૦ નિર્ણય માળખું****If વિધાન (The if statement) :**

૧. નિર્ણય લેતા વાક્યોને શરતીય સ્થળાંતર માટે .....વિધાન સમર્થ નિર્ણયકર્તા વિધાન છે.  
 (a) if (b) if-else (c) else-if (d) Nested if
૨. If વિધાનનો .....રીતે ઉપયોગ કરી શકાય છે.  
 (a) 1 (b) 3 (c) 2 (d) 5

**સરળ if વિધાન (Simple if statement) :**

૩. જ્યારે અમુક સંજોગોમાં શરત સાચી હોય તો કોઈ એક પ્રક્રિયા થવાની હોય અને ખોટું હોય તો કોઈપણ પ્રક્રિયા થવાની ન હોય, ત્યારે .....વિધાન ઉપયોગી છે.  
 (a) સરળ if વિધાન (b) if વિધાન (c) use-if (d) if-else

**સરળ if વાક્યની રચના (Syntax of Simple if statement) :**

૪. સરળ if વાક્યની રચના .....છે.  
 (a) if (test expression) statement - block;  
 (b) if (test expression) statement - block;  
 (c) if (test expression) statement - block, block2, block3  
 (d) if (test expression) (statement - block, block2, block3);
૫. ....વિધાનમાં શરત કોંસની અંદર લખવામાં આવે છે.  
 (a) if statement (b) else-if statement  
 (c) if-else statement (d) Nested statement
૬. ....એ એક પદાવલિ છે જેનું પરિણામ સાચું છે કે ખોટું હોઈ શકે છે.  
 (a) શરત (b) વાક્યરચના (c) સંમિશ્રિત (d) compound statement
૭. વિધાન સમૂહમાં એકપણ વિધાન ન હોય એટલે કે Null વિધાન, એક વિધાન અથવા .....વિધાનનો પણ સમાવેશ કરી શકાય છે.  
 (a) if statement (b) compound statement  
 (c) if-else statement (d) Nested statement
૮. સામાન્ય રીતે .....વિધાનમાં એક ન વાક્ય હોય છે ?  
 (a) else-if (b) compound statement (c) if (d) and if statement
૯. ....કોંસની જોડની અંદર એક કરતા વધારે વિધાનોને સમનવ્યી ને if વિધાનની સીમાને વધારી શકાય છે.  
 (a) ( ) (b) [ ] (c) { } (d) < >

**If..... else વિધાન (The if-else statement) :**

૧૦. સાદા .....માં વિધાનનો સમૂહ એક જ હોય છે. જે તો ત્યારે જ અમલ થાય છે. જ્યારે તેની શરત સાચી હોય.

- (a) else-if (b) if (c) if.....else (d) string

૧૧. If.....else ની વાક્યરચના .....છે.

(a) if (test expression)  
 {  
     Test -block statment  
 }  
 else  
 {  
     False block statement  
 }

(b) if(test expression)  
 {  
     True-block statment;  
 }  
 else  
 {  
     False-block statement;  
 }

(c) if (test expression)  
 {  
     statement;  
 }  
 {  
     statement;  
 }

(d) if (test expression)  
 {  
     statement1:  
 }  
 else  
 {  
     statement2:  
 }

**Nested if વિધાન :**

૧૨. જ્યારે કોઈ if વિધાનનો ઉપયોગ અન્ય if વિધાનની અંદર કરવામાં આવે તો તેને ..... કહેવામાં આવે છે.

- (a) else....if (b) if- else (c) Nested-if (d) Nested else.....if

૧૩. ....વિધાન સાચા વિધાન સમૂહમાં અથવા જોડા વિધાન સમૂહમાં અથવા બંનેમાં હોઈ શકે.

- (a) if (b) else - if (c) if.....else (d) Nested .....if

**else if ladder વિધાન (The else if ladder statement) :**

૧૪. જ્યારે if વિધાનની શ્રેણીમાં ફક્ત nested if વિધાનના else વિભાગના ઉપયોગ કરવામાં આવે ત્યારે તે .....બને છે.

- (a) else....if (b) else if ladder (c) if (d) if.....else statement

૧૫. ઘણી બધી શરતો સળંગ હોય ત્યારે .....બને છે.

- (a) if statement (b) else.....if statement  
(c) else if ladder (d) if.....else statement

૧૬. ladder શરતોનું મૂલ્યાંકન .....તરફ થાય છે.

- (a) ઉપરની (b) નીચેની (c) ડાબી (d) જમણી

**Switch વિધાન (The Switch statement) :**

૧૭. સી ભાષામાં અનેક માર્ગીય નિર્ણય માટેનું વિધાન છે જે .....તરીકે ઓળખાય છે.

- (a) if વિધાન (b) Switch વિધાન (c) else-if વિધાન (d) Nested વિધાન

૧૮. જ્યારે એક કરતાં વધારે વિકલ્પોમાંથી એક વિકલ્પની પસંદગી પર આધારિત પ્રક્રિયાને અમલમાં મૂકવાની હોય ત્યારે .....વિધાન ઉપયોગી બને છે.

- (a) if (b) switch (c) else if (d) if.....else

૧૯. દરેક વિકલ્પ કેસ શબ્દ પછી અચળ ધરાવે છે. આ અચળને .....તરીકે ઓળખવામાં આવે છે અને જેના અંતમાં .....હોય છે.

- (a) case lable : (b) caselabel;  
(c) caselabel ~ (d) caselabel.

૨૦. ....વિધાન સૌપ્રથમ તર્કની કિંમતનું મૂલ્યાંકન કરે છે અને ત્યારબાદ તેને ઉપરથી નીચે પ્રશ્ન અમલ સાથે સરખાવે છે.

- (a) if (b) switch (c) else.....if (d) if.....else

૨૧. ....માળખામાં કોઈપણ જગ્યાએ મૂળભૂત કેસ રાખી શકાય છે.

- (a) switch (b) if (c) else.....if (d) if.....else

૨૨. ....કૌંસની અંદર એક કરતાં વધારે વિધાનો લખવા જરૂરી નથી.

- (a) { } (b) [ ] (c) ( ) (d) < >

**Switch વિધાન વિશે વધારે (More about switch statement) :**

૨૩. ....સૌથી ઉપયોગમાં લેવામાં આવેલ પદાવલિપૂર્ણ સંખ્યા અથવા અક્ષર કોપી હોવી જોઈએ.  
 (a) if (b) else....if (c) switch (d) if...else
૨૪. વિધાનો વિભાગ .....છી શરૂ થાય છે.  
 (a) ; (b) . (c) : (d) ,
૨૫. ....વિધાનની અંદર કેસ લેબલની સંખ્યા કોઈ પણ ફક્ત ધારણ કરી શકે છે.  
 (a) if (b) switch (c) Nested if (d) Nested else.....if
૨૬. ANSIC માં આ માળખામાં વધુ માળખું .....લેબલનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.  
 (a) 256 (b) 257 (c) 260 (d) 262
૨૭. C માં .....વિધાનનો ઉપયોગ બિનશરતી રીતે વિધાનોના વિભાગની બહાર પ્રવાહને સ્થાનાંતર કરવામાં આવે છે.  
 (a) exit (b) Break (c) continue (d) default
૨૮. ....માળખા સાથે Break વિધાનનો ઉપયોગ ચોક્કસ પ્રશ્નના અંતમાં નિર્દેશ માટે અને switch વિધાનમાંથી નીકળીને switch વિધાન પછી તરત આવતા વિધાન પર પ્રવાહને સ્થાનાંતર કરવા માટે થાય છે.  
 (a) Switch...case (b) else...if (c) if....else (d) else
૨૯. Switch વિધાનમાં .....અને .....વૈકલ્પિક છે.  
 (a) break,default (b) break, exit  
 (c) break, continue (d) exit
૩૦. જ્યારે પ્રશ્નમાં અંતમાં .....વિધાનનો ઉપયોગ કરવામાં ન આવ્યો હોય તો તે પ્રશ્ન પછીના વિધાનનો અમલ પુનઃ ચાલુ કરશે.  
 (a) continue (b) break (c) default (d) exit
૩૧. જ્યારે .....પ્રશ્ન હાજર હોય ત્યારે, જો કોઈપણ પ્રશ્ન અચલ્યલની કિંમત સાથે સુસંગત હોય તેવા સંજોગોમાં ડિફોલ્ટનો અમલ થશે.  
 (a) default (b) exit (c) break (d) continue
૩૨. જો default હાજર ન હોય તેવા સંજોગોમાં બધી સુસંગતતા નિષ્ફળ જાય તો, કોઈપણ પ્રક્રિયા થશે નહિ અને તે .....વિધાનના અમલનો અંત આવશે.  
 (a) switch (b) default (c) break (d) exit



33. ....વિધાન else....if ladder ની અવેજી પૂરી પાડી શકે છે.  
(a) default (b) switch (c) else....if (d) if.....else
34. ....વિધાન switch વિધાનની અવેજી પૂરી પાડી શકતા નથી.  
(a) else if (b) else if ladder (c) if else ladder (d) if
35. ....વિધાન વાંચવામાં અને સમજવામાં વધુ સરળ છે.  
(a) switch (b) if (c) nested if (d) default

**416 - 10**

- |      |   |      |   |      |   |      |   |      |   |      |   |
|------|---|------|---|------|---|------|---|------|---|------|---|
| (1)  | a | (2)  | b | (3)  | a | (4)  | b | (5)  | a | (6)  | a |
| (7)  | a | (8)  | c | (9)  | c | (10) | b | (11) | b | (12) | c |
| (13) | a | (14) | b | (15) | c | (16) | b | (17) | b | (18) | b |
| (19) | a | (20) | b | (21) | a | (22) | a | (23) | c | (24) | c |
| (25) | b | (26) | b | (27) | b | (28) | a | (29) | a | (30) | b |
| (31) | a | (32) | a | (33) | b | (34) | b | (35) | b |      |   |

**પાઠ : ૧૧ લૂપ નિયંત્રણ****For Loop :**

૧. જ્યારે ચોક્કસ સમય માટે વિધાનોના સમૂહનું પુનરાવર્તન કરવાનું હોય ત્યારે .....  
વિધાનનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.  
(a) for (b) if (c) while (d) condition
૨. જ્યાં સુધી કોઈ ચોક્કસ શરત પરિપૂર્ણ ન થાય ત્યાં સુધી તે વિધાનોના અમલનું વારંવાર પુનરાવર્તન કરવા માટે .....વિધાન ઉપયોગી છે.  
(a) if (b) for (c) while (d) default
૩. પુનરાવર્તનને અટકાવવા માટે કોઈ ચોક્કસ પ્રમાણનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ નહિ તો .....અનંત વખત અમલમાં આવશે.  
(a) Condition (b) Loop (c) Default (d) Switch

**For Loop રચના (General Syntax of for loop) :**

૪. For loop ની વાક્યરચના .....છે.  
(a) for ([expression1]; [expression2]; [expression3])statement-block;  
(b) for ([expression1]) statement - block;  
(c) for ([expression1]: [expression2]: [expression3]) statement-block  
(d) for ([expression1]; [expression2]; [expression3]);statement-block
૫. For વિધાન શીર્ષક .....expression ધરાવે છે.  
(a) 1 (b) 3 (c) 4 (d) 5
૬. For વિધાન expression ને .....દ્વારા જુદા પાડવામાં આવે છે.  
(a) : (b) ; (c) . (d) ,
૭. સંમિશ્રિત વિધાનોની રચના માટે એક અથવા એક કરતાં વધારે વિધાનોને .....  
જોડવામાં મૂકવામાં આવે છે.  
(a) { } (b) [ ] (c) ( ) (d) < >
૮. ....ને લૂપના વાક્યો તરીકે પણ ઓળખવામાં આવે છે.  
(a) expression 1 (b) expression 2  
(c) default (d) statement - block
૯. For loop .....એ કાઉન્ટર ચલની શરૂઆતની કિંમત સ્થાપિત કરવા માટે વપરાય છે.  
(a) expression 2 (b) expression 1  
(c) statement - block (d) exprssion 3

૧૦. Counter variable ને કેટલીકવાર .....પણ કહેવામાં આવે છે.  
 (a) Control variable (b) Statement block  
 (c) Data variable (d) Data type
૧૧. Loop સમાપ્તિના પરિણામ માટે .....નો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) expression 1 (b) expression 3  
 (c) expression 2 (d) expression 4
૧૨. પ્રવાહ્યલમાં વધારો કે ઘટાડો કરવા માટે .....ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) expression 1 (b) expression 2  
 (c) expression 4 (d) expression 3
૧૩. ફેરની સંખ્યા જાણતા હોઈએ કે ન જાણતા હોઈએ પરંતુ કોઈપણ પરિસ્થિતિમાં .....લૂપનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.  
 (a) while (b) for (c) if (d) end....if

#### For લૂપ નેસ્ટિંગ (Nesting of for loop) :

૧૪. ....loop નું Nesting એટલે એક for loop ની અંદર અન્ય For loop નો ઉપયોગ.  
 (a) for (b) while (c) condition (d) default

#### While લૂપ (The while loop) :

૧૫. જ્યારે પુનરાવર્તન સંખ્યાઓ નક્કી ન હોય અને લૂપમાં દાખલ થયા પહેલાં લૂપ સમાપ્તિ શરતની પહેલા ચકાસણી કરવામાં આવે ત્યારે .....લૂપ વધારે યોગ્ય છે.  
 (a) for (b) while (c) બંને (d) એકપણ નહિ

#### While loop ની વાક્યરચના (Syntax of while loop) :

૧૬. While loop ની રચના .....છે.  
 (a) while (test expression) statement - block;  
 (b) while (test - expression) statement - block  
 (c) while (test expression); statement - block  
 (d) while (test expression): statement - block
૧૭. ....એ પ્રવેશ નિયંત્રણ લૂપ છે, જેથી પ્રવેશ વખતે જ શરત ચકાસવામાં આવે છે.  
 (a) for (b) while (c) nested for (d) test expression
૧૮. ....લૂપમાં રહેલા વિધાનોના સમૂહનો એકવાર અમલ ન થાય તેવું પણ બની શકે છે.  
 (a) while (b) for (c) expression (d) block

#### do.....While loop :

૧૯. ....લૂપમાં, લૂપનાં વાક્યો અમલ પડેલા પરિણામ પદાવલીની ચકાસણી કરવામાં આવે છે.  
 (a) for loop (b) whileloop  
 (c) do-whileloop (d) statement - block

૨૦. જ્યારે લૂપમાં બધા વિધાનોના સમૂહના અમલ કર્યા પછી પદાવલીની ચકાસણી થાય તેવું કરવું હોય ત્યારે .....લૂપનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

- (a) while (b) do....while (c) for loop (d) expression

**do-While loop ની રચના (Syntax of do.....while loop) :**

૨૧. do-While loop ની રચના .....છે.

- (a) do  
statement - block;
- (b) do  
statement - block:  
while (test expression):
- (c) do  
statement-block;  
while (test expression):
- (d) do  
statement -block;  
while (test expression)

૨૨. લૂપની અંદર રહેલ .....માં સાદા અથવા સંમિશ્રિત વિધાન હોઈ શકે.

- (a) expressions (b) statement - block  
(c) do.....while (d) while

**નેસ્ટેડ લૂપ (Nested Loop) :**

૨૩. એક લૂપની અંદર બીજું લૂપ અને તેમ અન્ય લૂપ રાખીને લૂપનું .....કરી શકાય છે.

- (a) Nesting (b) Break (c) Exit (d) Continue

**Break વિધાન (Break statement) :**

૨૪. લૂપ માં .....નો ઉપયોગ કરવામાં આવ્યો હોય તે પછીના વિધાન પર નિયંત્રક જાતે જ જતો રહે છે.

- (a) Continue (b) Statement (c) Break (d) Exit

**Continue વિધાન :**

૨૫. ....વિધાનનો ઉપયોગ લૂપમાં રહેલ પાછળના વાક્યો છોડીને નવા ફેરાની શરૂઆત કરવા માટે થાય છે.

- (a) Exit (b) Continue (c) Break (d) Expression

૨૬. ફોર લૂપ કયા ભાગનો સમાવેશ કરે છે.

- (a) Expression 1 (b) Expression 2  
(c) Expression 3 (d) આપેલ તમામ

**416 - 11**

- (1) a    (2) b    (3) b    (4) a    (5) b    (6) b  
(7) a    (8) d    (9) b    (10) a    (11) c    (12) d  
(13) b    (14) a    (15) b    (16) a    (17) b    (18) a  
(19) b    (20) b    (21) b    (22) b    (23) a    (24) c  
(25) b    (26) d

**પાઠ : ૧૨ એરે****એરેની જરૂરીયાત :**

૧. એક જ ડેટા પ્રકાર ધરાવતી કિંમતોના સમૂહને .....તરીકે દર્શાવી શકાય છે.  
(a) ડેટા (b) માહિતી (c) એરે (d) વિધાન
૨. ....ના બધા તત્વ એક જ નામ વડે ઓળખાય છે.  
(a) એરે (b) ડેટા (c) માહિતી (d) વિધાન

**એરેના પ્રકાર (Types of Array) :**

૩. એરેને .....વિભાગમાં વહેંચી શકાય છે.  
(a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૪. એરેને ..... વિભાગમાં વહેંચી શકાય છે.  
(a) Single dimensional Array (b) Multi dimensional Array  
(c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ
૫. ....એરેમાં આપણી પાસે એક હાર અને એક સ્તંભ હોય છે.  
(a) Single dimensional Array (b) Array  
(c) data (d) Multi dimensional Array
૬. ....એરે માં એક અથવા એક કરતાં વધારે હારો અને એક અથવા એક કરતાં વધારે સ્તંભો હોય છે.  
(a) Single dimensional Array (b) Multi dimensional Array  
(c) Dimensional Array (d) Array

**સિંગલ ડાયમેન્શનલ એરે વ્યાખ્યાયિત કરીએ :**

૭. સામાન્ય રીતે .....હેતુ એક નામ હેઠળ એક જ જેવી સંખ્યાઓના સમૂહ રજૂ કરવાનો હોય છે.  
(a) Array (b) Data (c) Expression (d) Statement
૮. એરે ની રચના .....મુજબની છે.  
(a) Data - type - array - name [size]  
(b) Data - type - array - name [value]  
(c) Data - type - array - name [data]  
(d) Data - type - array - name [datatype]
૯. ....એરેમાં સંગ્રહ કરવા માટેના ડેટાના પ્રકારનો નિર્દેશ કરે છે.  
(a) array - name (b) data - type (c) Data (d) Information

૧૦. ....ચલના નામનો નિર્દેશ કરે છે.  
 (a) Data type (b) Integer (c) Array - name (d) Statement

**એરેના ઘટકોની કિંમત આપવી :**

૧૧. એરેની શરૂઆતની કિંમતો .....રીતે આપી શકાય છે.  
 (a) 2 (b) 4 (c) 1 (d) 3
૧૨. ....સમયે શરૂઆતની કિંમત મૂકવાની હોય ત્યારે, એરેને વ્યાખ્યાયિત કરવાના સમયે કિંમતો તબદીલ કરવામાં આવે છે.  
 (a) Compile time (b) Execute time  
 (c) Display time (d) Indata type
૧૩. કમ્પાઈલ સમયે એરેની પ્રારંભિક કિંમતની રચના .....પ્રમાણે છે.  
 (a) Data - type array - name [size] = {list of values};  
 (b) Data - type, array - name [size] = ( list of values );  
 (c) Data - type, array - name [size] = [ list of values ];  
 (d) Data - type, array - name [size] = {list of values};
૧૪. સી ભાષામાં કેરેક્ટર એરેને .....તરીકે ગણવામાં આવે છે.  
 (a) Character (b) String (c) Integer (d) Float

**પ્રોગ્રામમાં અમલ દરમ્યાન એરેની શરૂઆતની કિંમતો આપરી (Runtime Initiazation Array) :**

૧૫. કોઈપણ કિંમતને છાપવા માટે .....નો ઉપયોગ થાય છે.  
 (a) printf (b) Scanf (c) Data defination (d) Statement
૧૬. એકવાર .....ચલને કિંમત તબદીલ કરવામાં આવે ત્યારબાદ તેનો સામાન્ય ચલ તરીકે ઉપયોગ કરી શકાય છે.  
 (a) Subscripted (b) Super scripted (c) Simple (d) Array

**દુ ડાયમેન્શનલ એરેને વ્યાખ્યાયિત કરી તેનો ઉપયોગ કરવો (Defining and using to Dimensional Array) :**

૧૭. મલ્ટી ડાયમેન્શનલ એરેને દર્શાવવા માટેની સામાન્ય રચના .....છે.  
 (a) Data - type array - name [size1] [size2].....[sizen];  
 (b) Data - type array - name [size1] [size2].....[sizen]:  
 (c) Data - type array - name {size} {size2}.....{sizen};  
 (d) Data - type array - name (size) (size2).....(sizen);



### બે ડાયમેન્શનલ એરેને કિંમત આપી :

૧૮. એક ડાયમેન્શનલ એરેની જેમ બે ડાયમેન્શનલ એરેને પણ કમ્પાઇલ સમયે શરૂની કિંમત આપી શકાય, આ માટેની રચના ..... છે.
- (a) Data - type array - name [size] = {list of values};  
 (b) Data - type array - name [size] = (list of values):  
 (c) Data - type array - name (size) = [list of values];  
 (d) Data - type array - name {size} = {list of values};
૧૯. જો  $x[s]$  Array માં 5 શરૂઆતની પૂર્ણાંક સંખ્યાઓ મૂકવી હોય તો ..... મુજબ લખી શકાય છે.
- (a)  $\text{Int } x[5] = \{ 11, 23, 35, 10, 55 \}$   
 (b)  $\text{int } x[ ] = \{ 11, 23, 35, 10, 55 \};$   
 (c) આપેલ બંને  
 (d) એકપણ નહિ
૨૦. સ્ક્રીનને Clear કરવા માટે ..... નો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.
- (a) data type  
 (b) default value  
 (c) Inbuilt function  
 (d) variable

**५१६ - १२**

- |      |   |      |   |      |   |      |   |      |   |      |   |
|------|---|------|---|------|---|------|---|------|---|------|---|
| (1)  | c | (2)  | a | (3)  | b | (4)  | c | (5)  | a | (6)  | b |
| (7)  | a | (8)  | a | (9)  | b | (10) | c | (11) | a | (12) | a |
| (13) | a | (14) | b | (15) | a | (16) | a | (17) | a | (18) | a |
| (19) | c | (20) | c |      |   |      |   |      |   |      |   |

**પાઠ : ૧૩ સી ભાષાના વિદેય**

૧. કમ્પ્યુટર પ્રોગ્રામમાં પણ અનેક પ્રોગ્રામમાં જરૂર પડતી હોય તેવી સૂચનાઓના સમૂહને એક .....તરીકે ઓળખવામાં આવે છે.  
(a) data (b) Module (c) information (d) Function
૨. કમ્પ્યુટર પ્રોગ્રામમાં પણ અનેક પ્રોગ્રામમાં જરૂર પડતી હોય તેવી સૂચનાઓના સમૂહને એક અલગ ફાઇલ તરીકે રાખવામાં આવે છે જેને .....કહે છે.  
(a) Information (b) Expression  
(c) Function (d) Module, Approach
૩. મોટી સમસ્યાને નાના-નાના ભાગોમાં વહેંચીને મોડ્યુલ બનાવીને કાર્ય કરવાના અભિગમને .....કહે છે.  
(a) Function (b) Module Approach (c) Module (d) Data
૪. સી ભાષામાં .....એ અગત્યના ઘટકોમાંનો એક છે.  
(a) Module (b) Module Approach (c) Modularity (d) Function
૫. સી ભાષામાં .....પ્રકારના વિદેય પ્રાપ્ત છે.  
(a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૬. સી ભાષામાં બે કયા પ્રકારના વિદેય પ્રાપ્ત છે.  
(a) Library function (b) User defined function  
(c) આપેલ બંને (d) એકપણ નહિ

**લાઇબ્રેરી વિદેય (Library function) :**

૭. સી ભાષાની લાઇબ્રેરીમાં કમ્પાઇલ થયેલ પહેલેથી ઉપલબ્ધ વિદેયને .....વિદેય તરીકે ઓળખવામાં આવે છે.  
(a) Library (b) user defined (c) function (d) module
૮. ....વિદેય વર્ગમૂળ આપે છે.  
(a) sqrt ( ) (b) cos ( ) (c) put ( ) (d) get ( )
૯. sqrt .....હેડર ફાઇલમાં વ્યાખ્યાયિત છે.  
(a) Stdio.h (b) Conio.h (c) String.h (d) Math.h
૧૦. ....અક્ષરોના પરીક્ષણ અને રૂપાંતરને લગતા વિદેય જેમ કે isupper ( ), isdigit ( ) વગેરે ધરાવે છે.  
(a) <math.h> (b) <ctype.h> (c) <stdio.h> (d) <stdlib.h>
૧૧. ....ગાણિતિક વિદેય જેવા કે Cos( ), log( ), sqrt( ) વગેરેનો સમાવેશ થાય છે.  
(a) <string.h> (b) <time.h> (c) <math.h> (d) <stdlib.h>

૧૨. .... standard I / o library જેવા કે printf ( ), scanf ( ) વગેરેનો સમાવેશ થાય છે.  
 (a) <conio.h> (b) <stdio.h> (c) <math.h> (d) <time.h>
૧૩. .... સ્ટ્રિંગ બદલવા માટેના વિધેયો, મેમરી ફાળવણીના વિધેય, રેન્ડમ નંબર મેળવવા માટેના વિધેયો ધરાવે છે.  
 (a) <stdlib.h> (b) <stdio.h> (c) <conio.h> (d) <math.h>
૧૪. .... ફાઇલ સ્ટ્રિંગ સાથે કામ કરવાના તથા વિધેયો જેવા કે strcmp ( ), strlen ( ) નો સમાવેશ થાય છે.  
 (a) <stdio.h> (b) <ctype.h> (c) <math.h> (d) <string.h>
૧૫. .... હેડર ફાઇલ સમય સાથે સંકળાયેલ વિધેયો જેવા કે time ( ), difftime ( ) વગેરે સમાવે છે.  
 (a) <time.h> (b) <math.h> (c) <stdio.h> (d) <conio.h>

### ઉપયોગકર્તા વ્યાખ્યાયિત વિધેય (User defined function) :

૧૬. ઉપયોગકર્તા એ પોતાના વ્યક્તિગત હેતુ માટે વિકસાવેલ વિધેયને .... વિધેય કહેવામાં આવે છે.  
 (a) User defined function (b) Data defined  
 (c) Use of function (d) Data type

### વિધેયનો ઉપયોગ (Use of functions) :

૧૭. ભૂલો શોધવાના ઉદ્દેશ સાથે પ્રોગ્રામનો અમલ અને સમીક્ષાની પરંપરા એટલે .....  
 (a) પરીક્ષણ (b) માહિતી (c) વિધાનો (d) ઉપયોગો
૧૮. .... સમજવામાં, પરીક્ષણમાં અને ડિવાઈઝમાં વધારે સરળ છે.  
 (a) Function (b) Information (c) Statement (d) Expression

### વિધેયના ઉપયોગો અને ફાયદાઓ (Advantage of using functions) :

૧૯. .... વહેંચવામાં આવતો પ્રોગ્રામ સમજવામાં વધુ સરળ અને નિભાવવામાં વધુ સરળ બને છે.  
 (a) વિધેય (b) વિધાન (c) માહિતી (d) ડેટા
૨૦. સી ભાષાના વિધેયનું બંધારણ ..... મુજબ હોય છે.  
 (a) data - type function - name (list of arguments)

```
{
    functions statements;
}
```

(b) **data - type function - name {list of arguments}**  
 {  
     **functions statements:**  
 }

(c) **data - type function - name [list of arguments]**  
 {  
     **functions statments;**  
 }

(d) **data - type function - name (list of arguments)**  
 {  
     **functions statements;**  
 }

૨૧. જો વિધેય કોઈ કિંમતનું પુનરાગમન કરવાનું ન હોય, પણ જો તે ફક્ત કંટ્રોલનું પુનરાગમન કરવાનું હોય, ત્યારે ડેટાનો પ્રકાર .....બને છે.

(a) Scanf (b) Printf (c) Void (d) Input

૨૨. એક કરતાં વધારે આર્ગ્યુમેન્ટ ને .....થી અલગ પાડવામાં આવે છે.

(a) ; (b) : (c) , (d) .

**return વિધેય (return statement) :**

૨૩. return વિધાન .....રીતે લખાય છે.

(a) return; (b) return (expression); (c) બંને (d) એકપણ નહિ

૨૪. ....કોઈ કિંમતનું પુનરાપર્તન કરતું નથી.

(a) Return (b) Exit (c) Continue (d) Function

૨૫. જ્યારે વિધેયનો પુનરાગમન પ્રકાર .....હોય ત્યારે વિધેયના અંતમાં return વિધાન મૂકવાની જરૂર નથી.

(a) Stdio.h (b) Void (c) Conio.h (d) Continue

**વિધેયને બોલાવવો (Calling a function) :**

૨૬. એકવાર પ્રોગ્રામમાં .....ને વ્યાખ્યાયિત કરવામાં આવે, ત્યારબાદ બોલાવનાર વિધેય તેનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.

(a) વિધેય (b) return (c) main ( ) (d) Void

૨૭. ....વિધેય બોલાવનાર વિધેય તરીકે ઓળખાય છે.

(a) stdio.h (b) time.h (c) main ( ) (d) Void

**વિધેય પ્રતિકૃતિ (Function prototypes) :**

૨૮. જ્યારે ..... પછી વિધેયને વ્યાખ્યાયિત કરવામાં આવે ત્યારે વિધેયની પ્રતિકૃતિ જરૂરી છે.  
 (a) main ( ) (b) void (c) data (d) compile
૨૯. વિધેયને બોલાવવાની જરૂર પડે ત્યારે ..... સંલગ્ન વિધેયની રૂપરેખાને શોધે છે.  
 (a) Compiler (b) Function (c) Expression (d) Blocks
૩૦. એકવાર વિધેયની રૂપરેખા મળી જાય એ પછી જે વિધેય કોલ કરવામાં આવ્યો છે તે સાચો છે કે ભૂલભરેલો છે. તેની ખાતરી કરવા માટે ..... માં રહેલ વિધેયના શીર્ષક સાથે વિધેય કોલને સરખાવે છે.  
 (a) stdio.h (b) Return (c) Void (d) Main ( )

**વિધેયના પ્રકારો (Types / Categories & functions) :**

૩૧. વિધેયને ..... પ્રકારે વર્ગીકૃત કરવામાં આવે છે.  
 (a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 4
૩૨. વિધેયને ..... રીતે વર્ગીકૃત કરવામાં આવે છે.  
 (a) આર્ગ્યુમેન્ટ અને પુનરાગમન કિંમતો વગરનું વિધેય  
 (b) આર્ગ્યુમેન્ટ સાથેનું અને પુનરાગમન કિંમત વગરનું વિધેય  
 (c) આર્ગ્યુમેન્ટ અને પુનરાગમન કિંમતો સાથેનું વિધેય  
 (d) આપેલ તમામ
૩૩. જો વિધેયને ..... ન હોયતો, તે બોલાવનાર વિધેય તરફથી કોઈ ડેટા મેળવશે નહિ.  
 (a) આર્ગ્યુમેન્ટ (b) એક્સ્પ્રેશન (c) અલાઈનમેન્ટ (d) ફંક્શન

**આર્ગ્યુમેન્ટ અને પુનરાગમન કિંમતો વગરનું વિધેય (Function with no arguments and no return values)**

૩૪. બોલાવનાર વિધેય અને બોલાવવામાં આવેલ વિધેય વચ્ચે ..... ની મદદથી ડેટાનું આદાનપ્રદાન થાય છે.  
 (a) Argument (b) Compiler (c) Function (d) Expression
૩૫. વિધેય વ્યાખ્યાયિત કરતી વખતે ઉપયોગમાં લેવામાં આવતા આર્ગ્યુમેન્ટને ..... આર્ગ્યુમેન્ટ કહે છે.  
 (a) Function (b) Data (c) Formal (d) Expression
૩૬. વિધેયને બોલાવવા માટે જેટલી ઓપચારિક આર્ગ્યુમેન્ટ મોકલવી પડે આ ..... કહેવાય છે.  
 (a) Formal Argument (b) Actual argument (c) Main ( ) (d) Void

**આર્ગ્યુમેન્ટ અને પુનરાગમન કિંમતો સાથેનું વિધેય (Function with no arguments and return values) :**

૩૭. ..... દ્વારા બોલાવવામાં આવેલ વિધેય, બોલાવનાર વિધેય તરફથી ડેટા મેળવશે, બોલાવનાર વિધેયને કોઈપણ કિંમત મોકલશે નહિ.  
 (a) Argument (b) Formal argument (c) main ( ) (d) time.h

**५१६ - १३**

- (1) b (2) c (3) b (4) c (5) b (6) c  
(7) a (8) a (9) d (10) b (11) c (12) b  
(13) a (14) d (15) a (16) a (17) a (18) a  
(19) a (20) a (21) c (22) c (23) c (24) a  
(25) b (26) a (27) a (28) a (29) a (30) d  
(31) c (32) d (33) a (34) a (35) c (36) b  
(37) a